

La classe de 6B va vous raconter l'histoire qu'ils ont imaginée en commun. Ce conte musical s'intitule : Les notes volées.

A l'instar du conte de Sergei Prokofiev Pierre et le loup, chaque personnage sera associé à un instrument.

Pour Kirikou ce sera la flûte traversière ♪, pour le Titan Roger le basson ♪, pour le Gobelin la clarinette ♪, pour les trois cochons Donuts, Chamallow et Guimauve nous entendrons trois cors d'harmonie ♪, pour Karaba, la sorcière l'orgue ♪, pour le dragon Krokmu la batterie ♪, pour le monstre de pierre Caillou, la grosse caisse ♪, pour le berger Justin le violon ♪ et pour le lotus maléfique le piano ♪.

Écoutons à présent la nouvelle aventure de Kirikou et ses amis.

Il était une fois un petit village africain dans lequel les habitants vivaient en harmonie. Tous étaient heureux et exprimaient leur joie en chantant et en dansant au rythme des instruments les plus variés.

Mais un matin, avant que le soleil se lève, une silhouette longiligne entra par effraction dans la réserve de musique. ♪

La mystérieuse femme répandit une poudre couleur de cendre sur le sol. A ce moment-là, toutes les notes et les clés de portée s'envolèrent de leur partition et vinrent se poser au fond d'un sac tissé d'or.

Quand le sortilège cessa, la sorcière Karaba noua les liens qui permettaient d'enfermer le précieux butin et s'évapora dans un tourbillon de poussière.

Vers sept heures, Nimbo, un petit gobelin, tout vert, se rendit à la réserve pour prendre une guitare. Il aimait chaque matin réveiller les habitants en chansons. ♪

Quand il prit l'instrument et qu'il commença à pincer quelques cordes, aucun son ne sortit. Il crut d'abord qu'il était devenu sourd pendant la nuit. Mais au même instant il entendit le coq chanter.

Il s'empara alors d'un tam tam et commença à jouer. Toujours aucun bruit ! Pour faire cesser l'enchantement il versa de la poudre de perlimpinpin sur ses doigts et renouvela l'opération. Pas de changement !

A la fois effrayé et en colère, Nimbo essaya tour à tour les instruments qui l'entouraient. Pas un n'émit la moindre mélodie. Un livre de partitions tomba alors à ses pieds. Il découvrit avec horreur que toutes les notes et les clés de portée avaient disparues.

Le petit homme se rendit en pleurs chez le chef du village pour lui annoncer le drame.

Le sage Amadou l'écouta attentivement et lui dit de réunir le conseil sous le baobab. En moins d'un quart d'heure, tout le monde était sagement assis autour du vieil homme.

"Mes amis, l'heure est grave, j'ai vu en rêve cette nuit notre village perdre toutes ses couleurs. Le ciel et la terre étaient aussi gris que nos éléphants. Notre ami Nimbo vient de m'apprendre que les notes de musique ont fui toutes les partitions et que nos instruments ne peuvent plus jouer. C'est toute notre joie qu'on a prise. Voilà ce que signifiait mon rêve. Il me faut des volontaires pour se rendre chez le berger Justin qui possède le don de voyance. Lui seul pourra nous dire qui a commis ce sacrilège! "

Aussitôt le courageux Kirikou s'avança et annonça qu'il était prêt à partir sur le champ. Nimbo, Roger le Titan et les trois cochons Chamallow, Donuts et Guimauve se proposèrent de l'accompagner.

Amadou approuva cette curieuse équipe aux talents variés. Il leur fit boire un breuvage qui leur donnerait du courage et de la lucidité.

Les quatre compères firent leurs adieux aux villageois qui leur donnèrent de multiples grigris pour les protéger. Puis ils prirent sans tarder le chemin de la montagne où demeurait le fameux berger.

Ils marchèrent de longues heures sur le sable chaud qui brûlait leurs pieds.

Ils arrivèrent enfin au pied de la montagne. La végétation devenait un peu plus dense mais la soif se faisait sentir car ils n'avaient pas rencontré encore de point d'eau.

Roger, du fait de sa grande taille, aperçut bientôt un petit ruisseau. Ils se dirigèrent en toute hâte vers cet endroit béni.

Ils burent avec délectation l'eau pure, mangèrent un peu de viande séchée et se reposèrent avant de reprendre la route.

Amadou leur avait dit que Justin vivait dans une petite hutte avec quelques chèvres et un mouton.

Ils devraient se méfier de cet homme, très âgé, aux multiples pouvoirs. Il n'aimait pas parler et il serait très difficile de lui soutirer les informations recherchées.

Le soleil s'était déjà retiré quand la joyeuse troupe arriva sur le territoire de Justin. J

Il était assis sur une paille et semblait regarder les étoiles. Les cochons s'approchèrent en premier du vieillard mais à peine eurent-ils fait quatre pas que Justin brandit son bâton et se mit à réciter des formules aux étranges consonances.

Aussitôt Donuts, Chamallow et Guimauve se mirent à tourner en rond sans jamais s'arrêter. J

Kirikou sortit alors sa flûte magique, qui avait échappé miraculeusement au sort jeté par le mystérieux inconnu. Il se mit à jouer une merveilleuse mélodie qui endormit toutes les chèvres et le mouton et qui hypnotisa Justin. J

Le titan profita de cet état second du berger pour lui demander qui avait volé les notes de musique de leur village. Le vieil homme avoua qu'il s'agissait de la sorcière Karaba qui jalousait la joie de leur peuple.

Il apprit aussi au titan qu'elle avait déposé le sac de notes au cœur du lotus et les clés de portée dans un autre endroit.

Le goblin jeta sa poudre sur le berger qui se mit aussitôt à rétrécir. J

Quand Kirikou eut achevé son morceau, Justin entra dans une grande colère de se voir devenu si petit. Le goblin lui promit de lui rendre son apparence s'il faisait cesser le sort jeté aux cochons et s'il révélait le chemin qui menait au lotus. Le berger accepta sa proposition.

Nos amis marchèrent encore une heure puis s'arrêtèrent dans une grotte pour dormir. Ils réfléchiraient demain pour trouver le moyen de se rendre dans la zone marécageuse où se trouvait le fameux lotus bleu.

Après une bonne nuit de sommeil, le titan proposa à ses camarades, qui étaient tous de petite taille, de grimper sur son dos. ↓

Avec ses jambes de géant, ils arriveraient rapidement à destination. Roger les porta ainsi jusqu'au sommet de la montagne et ils descendirent l'autre versant jusqu'à la zone humide.

Ils aperçurent de loin la magnifique fleur maléfique. ↓

Kirikou connaissait les dangers de cette plante: elle happait quiconque l'approchait, refermait ses pétales sur sa victime et l'étouffait.

Nos amis s'approchèrent de l'étang et prirent bien garde de rester à bonne distance du lotus.

Celui-ci les avait aperçus. Il se mit à chanter d'une voix envoûtante qu'il fallait venir caresser ses pétales s'ils voulaient récupérer leurs biens.↓

Donuts fit un pas en avant mais Roger le titan l'attrapa de sa grosse main et l'envoya deux cents mètres en arrière.

Notre géant saisit ensuite sa lance et la lança en plein cœur du lotus. ↓

Ses pétales s'ouvrirent laissant apparaître le sac de notes que Chamallow récupéra aussitôt après avoir survolé avec précaution l'étang.

L'eau du marais se colora de rouge tandis que dans un dernier soupir le lotus apprit à ses ennemis que leur quête n'était pas achevée car Karaba avait pris soin de donner les clés de portée au terrible dragon gardé par le monstre de pierre Caillou.

Krokmou vivait dans un vieux château en ruine.

Kirikou jugea qu'ils se trouvaient encore à deux ou trois jours de marche de cette forteresse. Il dit à ses amis: "nous devons économiser nos forces avant notre prochaine épreuve. Il faut trouver un moyen de nous rendre sur place sans nous fatiguer. L'un de vous aurait-il une idée?" . Nimbo proposa alors: " à sa mort, mon ami

indou Daranaja m'a fait cadeau de son tapis magique, il ne peut plus servir qu'une seule fois mais je pense que l'enjeu est assez important pour que j'utilise aujourd'hui ce don." Tous le remercièrent et s'installèrent sur le tapis qui prit de lui-même les dimensions adéquates à son équipage.

En un éclair, il s'éleva dans les airs et après quelques minutes de vol les déposa au pied d'une funeste bâtisse.

Sans même avoir le temps de se retourner, leur engin volant s'était évaporé à jamais.

Nos six compères s'engagèrent sur une allée pavée de grosses pierres grisâtres.

Tout à coup ils sentirent le chemin se dérober et se soulever sous leurs pieds.

Un hurlement effroyable déchira le silence et ils se firent projeter, avec fracas, au pied de la muraille.

Ils venaient de marcher sur le terrible monstre de pierre Caillou !!

Leur sang se glaça devant ce golem plus impressionnant encore que Roger le Titan.

Ces yeux jetaient des regards pleins de haine et de cruauté.

Comment survivraient-ils à ce terrible monstre ?

L'horrible créature avait le pouvoir de contrôler les rochers. D'une voix caverneuse, il s'adressa ainsi aux pierres des remparts :

“ Écrasez ces imposteurs qui osent franchir ce territoire sacré sans y être invité !”

Une pluie de briques s'abattit alors sur nos amis.

Kirikou, très mince et très lesté, les évita sans souci.

Les cochons se servirent de leur queue à propulsion pour renvoyer les dangereux projectiles et Roger les broya entre ses mains épaisses

Quant à Nimbo, il sortit à nouveau sa poudre magique. Il en répandit tant qu'il ne resta bientôt des roches volantes et de l'effroyable gardien qu'un vulgaire tas de graviers. J

Le chemin était désormais libre pour affronter Krokrou, le dragon. Nos courageux combattants s'approchèrent de la porte du château. Celle-ci était fermée par un très gros cadenas tout en or.

Le titan introduisit le bout de sa lance dans le barillet, la tourna avec précaution et parvint en toute délicatesse à déclencher l'ouverture.

Ils tombèrent nez à nez avec ce gros serpent ailé qui dormait à même le sol. J

La bête était impressionnante et nos amis impressionnés. Kirikou souffla à l'oreille du titan : **“la faiblesse de Krokrou est d'être très prétentieux et très peu résistant, je vais essayer de détourner son attention pendant que vous vous occuperez de récupérer les clés de portée. On se rejoint près du point d'eau des hippopotames.”**

Roger, les trois cochons et le goblin parvinrent à gagner le donjon sans être vus de Krokrou.

Ce dernier était en effet très occupé à écouter le petit homme noir qui, plein d'audace, avait osé le réveiller pour lui proposer un défi.

En temps ordinaire, il aurait tué d'un coup cet insolent qui dérangeait sa sieste mais l'enfant l'amusait et il voulut entendre sa proposition. Kirikou regarda le dragon droit dans ses yeux jaunes et perfides et lui dit **“noble dragon, j'ai appris que tu excellais à la course, voudrais-tu te mesurer à moi dans cet exercice? On dit que je cours aussi vite qu'une gazelle, j'aimerais savoir si mon talent surpasse le tien”** Flatté par ces propos, Krokrou répondit **“Je veux bien relever le défi, petit vermisseau mais si je l'emporte tu deviendras mon esclave !”** **“C'est d'accord”** acquiesça Kirikou.

Ils sortirent du château et fixèrent le trajet à parcourir. Pendant ce temps, les compagnons de Kirikou récupèrent les clés de portée et rejoignirent le lieu de rendez-vous fixé.

Au début Kirikou laissa un peu d'avance à son adversaire mais pour stimuler son orgueil, il finit par le dépasser. Vexé, Krokrou

redoubla d'énergie et reprit la première position. L'enfant le laissa filer et quand il vit qu'il ne regardait plus en arrière, il bifurqua et partit rejoindre ses amis. Le dragon ne s'aperçut pas du subterfuge et heureux d'avoir montré une fois encore sa puissance il rentra au château où il s'écroula de fatigue.

Les trois cochons se mirent à danser quand ils virent Kirikou approcher. J La mission était accomplie, ils pouvaient enfin rentrer au village.

Un groupe de girafes leur proposa de s'installer sur leur dos pour faciliter leur retour. Excepté Roger qui les aurait écrasées, ils acceptèrent tous avec joie.

Mais soudain le ciel s'obscurcit, un nuage de sable les enveloppa et ils virent avec effroi apparaître dans un halo de lumière la sorcière Karaba...J

“Rendez- moi ce qui m'appartient !” hurla- t- elle en regardant de ses yeux froids le titan aussitôt hypnotisé par ce regard glacial.

Donuts n'écoutant que son courage se saisit du sac de notes et des clés de portée et à l'insu de la sorcière les déposa dans le creux d'un figuier sycomore qu'il avait repéré.

Kirikou se mit à chatouiller les pieds de Karaba, qui, gênée par cette désagréable sensation, se baissa.

Le gobelin en profita pour grimper sur son dos et lui bander les yeux avec un foulard qu'une belle villageoise lui avait donné. Ainsi dépourvue de ses pouvoirs, les petits compagnons installèrent la méchante femme sur son balai. J

Nimbo récita quelques formules qui activèrent l'objet magique.

Ainsi Karaba fut envoyée aux confins de l'univers. Kirikou sortit sa flûte et délivra le titan du sortilège. J

Cette fois, plus aucun obstacle ne vint gêner la joyeuse troupe. Au bout de deux longs jours de marche, ils arrivèrent au village. Tous les habitants vinrent à leur rencontre et leur firent un triomphe. Amadou leur remit les colliers de la victoire et on organisa le soir même un immense concert pour fêter les héros et la joie de retrouver la belle harmonie qui régnait dans ce village merveilleux.